



## CUP ROYALE

# SPIELREGELN

## Ablauf und Equipment

Es wird mit einem weichen Ball gespielt, bei dem eine geringe Verletzungsgefahr besteht. Er kann sehr leicht auch **ohne** Handschuh gefangen werden. An jedem Spielfeld finden sich aber dennoch, wie im Baseball üblich, Handschuhe zur freien Verwendung. Bitte lasst die Handschuhe auf der jeweiligen Spielerbank liegen für die nächsten Mannschaften!

Die Teams sollten rechtzeitig eintreffen, um die vorgesehene Übungszeit optimal zu nutzen.

Jedes Team erhält einen eigenen Coach, der Euch den ganzen Tag unterstützen wird. Somit gibt es für Regel-, Technik- und andere Fragen einen persönlichen Ansprechpartner.

Je nach Teilnehmerzahl gibt es 2 bis 4 gekennzeichnete Spielfelder. Ein Spiel dauert max. 20 Minuten, was einem Inning entspricht (detaillierte Erklärung siehe „Turnierregeln“).

## Turnier Modus

Die teilnehmenden Teams werden in der Vorrunde in gleich große Gruppen eingeteilt. In der Gruppenphase spielt jeder gegen jeden einmal. Spielfeld und Heimrecht ist dem Los unterfallen.

In der Gruppenphase kann es auch ein im Baseball untypisches „Unentschieden“ geben. Die Punktevergabe für die Tabelle ist dem Fußball angelehnt:

- Sieg = 3 Punkte
- Unentschieden = 1 Punkt
- Niederlage = 0 Punkte

Im Anschluss an die Gruppenphase gibt es eine KO-Runde der besten Mannschaften. Je nach Teilnehmerzahl wird ein passendes Format im Spielplan festgelegt.

Im Falle eines Tabellengleichstands entscheiden die **Tiebreaker** Regeln wie folgt:

1. Direkter Vergleich



2. Abgegebene Punkte gesamt
3. Erzielte Punkte gesamt
4. Münzwurf

## Turnierregeln – wie wird gespielt?

Bei den Spielregeln für den Cup Royale wurden die offiziellen Spielregeln dem Turnier entsprechend angepasst. Sollten Teilnehmer bereits über Kenntnisse verfügen, bitte wir dies unbedingt zu beachten, um Missverständnisse zu vermeiden.

- Es wird **pro Spiel ein Inning** (jede Mannschaft muss einmal verteidigen und einmal angreifen) gespielt und alle Spieler beider Mannschaften dürfen schlagen (max. 12 Schlagleute pro Team). Sollte die Spieleranzahl der Teams unterschiedlich sein, darf das Team mit der geringeren Anzahl entsprechend dem Unterschied wieder von vorne beginnen.
  - Bsp. Team A - 12 Spieler, Team B - 9 Spieler. Bei Team A darf jeder Spieler einmal schlagen. Bei Team B dürfen die ersten drei Spieler ein zweites Mal schlagen. Damit haben jeweils 12 Spieler aus jedem Team geschlagen.
- In der Defensive ist die Anzahl der Spieler auf 8 begrenzt.
- Jedes Team bekommt einen Coach zugeordnet. Dieser wirft beim Angriff den Ball der eigenen Mannschaft von **vorne** zu. Der **Trainer** greift nicht aktiv in das Spielgeschehen ein. Wird ein Ball in seine Richtung geschlagen, geht er aus dem Weg. Einen Handschuh kann er tragen, um sich selber vor einem „Line Drive“ zu schützen.
- Die Base darf erst verlassen werden, wenn der Schlagmann den Ball getroffen hat.
- Ein Schlagmann ist aus, wenn
  - Er viermal den Ball nicht trifft („Strikeout“)
  - Er zwischen den Bases mit dem Ball berührt wird („Tag Out“)
  - Der geschlagene Ball direkt aus der Luft gefangen wird („Fly Out“)
  - Der geschlagene Ball vor dem Läufer an die Base geworfen wird („Force Out“)
- Löst sich der Läufer vom Base bevor ein Ball direkt aus der Luft gefangen wird, muss er zum Base zurückkehren, kann aber nicht „Aus“ gemacht werden.
- **Es dürfen keine Spieler teilnehmen, die auf einer Spielerliste einer DBV/BBSV-Liga geführt sind!**